

PC Livre: Promovendo o Conhecimento Livre

- Palestrantes:
 - Lucius Curado
 - luciux@gmail.com
 - Marcelo Akira
 - marcelo.akira@gmail.com



PC Livre - o que é?

- PROJETO EDUCACIONAL de iniciativa do PSL-BRASIL
- ...mas aberto a OUTRAS ORGANIZAÇÕES
- ...é coordenado por VOLUNTÁRIOS
- ...realizando a INICIAÇÃO DE USUÁRIOS DE SL
- ...através da promoção de MATERIAIS DIDÁTICO-LIVRES
- ...por meio de uma REDE COLABORATIVA DE AUTORES
- ...e que surgiu como um COMPLEMENTO AO PC CONECTADO
- ...e que está em CONSTRUÇÃO...

Objetivo 1/3

Inclusão Sócio-Digital

- Computador é a ferramenta
 - que proporciona o meio
 - e que dá condições de acesso e interação
 - fornecendo informação
- Porém não é completa sem a formação adequada
 - que transforma em conhecimento aplicável
 - e desenvolve o potencial humano
- Computadores+formação
 - permite a inclusão sócio-digital
 - na nova sociedade em rede



Objetivo 2 de 3



SL: Alternativa ao Sw. Illegal

- Melhor, senão a única alternativa
- Viável economicamente, socialmente, tecnicamente
- Segundo BSA, 57% do software no Brasil é pirateado
- Software Proprietário gera dependência
- Dependência s/ condições econômicas gera pirataria
- SP não é adequado para inclusão digital
- Software Livre gera independência
- SL é mais adequado para inclusão digital

Objetivo 3 de 3

Liberdade de Conhecimento



- Livre acesso ao conhecimento de forma didática
- Prática de um direito constitucional: educação
- Materiais didáticos: Livros, Vídeos e Cursos à Distância
- Liberdade: contribuição, modificação, reprodução, distribuição
- Casos de sucesso: wikipedia (500 mil artigos) e OCW MIT (900 cursos)

Ação 1 de 5

Lab Livre

- Apoio presencial à formação de usuários
- Projeto formado por:
 - Instituição de ensino
 - Fornecedores de PC Conectado
 - PSL-Local

Lab Livre

Papel da Instituição de Ensino

- fornece infra-estrutura
- mantém o funcionamento
- elege 1 coordenador voluntário
- selecionam e coordenam estagiários, que realizam:
 - treinamento a usuários
 - suporte comunitário via portal pdivre
 - desenvolve materiais didático-livres
 - reportam bugs

Lab Livre

Papel dos fornecedores

- doam no mínimo 10 computadores
- anunciam treinamento gratuito
- pagam bolsas de estágio
- recebem feedback da equipe
- recebem relatórios mensais de avaliação

Lab Livre

Papel do PSL-Local

- Monta o Lab Livre
- Treina e mantém o nível de conhecimento técnico
- Ajuda na elaboração do relatório mensal

Ação 2 de 5

Editora Livre

- Desenvolve materiais didático-livres
- Formado por autores, editoras e empresas de treinamento e ASL
- Interação através de portal colaborativo Wiki
- Licenciamento misto de materiais didáticos
 - 1o estágio: Creative-Commons c/ restrição comercial
 - 2o estágio: Gnu Free Document License s/ restrição comercial
- Equipe de Controle de Qualidade

Editora Livre

Papel dos Autores

- Escrevem artigos (capítulos) específicos
- Estipulam um valor fixo em royalties (\$)
- Recebem somente pelo uso comercial do material
- Realizam correções e melhorias

Editora Livre

Papel das Empresas de Treinamento e Editoras

- Pagam royalties aos autores pelo uso comercial
- Reportam bugs nos materiais

Editora Livre

Papel do PSL-Brasil

- Arrecada doações para o projeto
- Arrecada os royalties dos autores
- Repassa o valor arrecadado aos autores
- Contabiliza e divulga o montante arrecadado
- Notifica o atingimento da cota do 1o estágio (CC)
- Notifica a mudança do material para 2o estágio (GFDL)

Ação 3 de 5

Portal de Usuários de SL

- Disponibiliza material didático-livre
- Divulga material produzido pela Editora Livre
- Interage com usuários do PC Conectado

Ação 4 de 5

Divulgação

- Divulgar o PC Conectado em Escolas;
- Interagir com a imprensa;
- Divulgar a importância do Software e Conhecimentos Livres

Ação 5 de 5

Fórum Nacional PC Livre

- Promover a integração entre fornecedores, pequenas empresas, usuários, comunidade SL, Governo;
- Desenvolver estratégias de ações a nível Nacional
- premiar e colocar em evidência bons produtos e serviços
- incentivar produtos e serviços baseados em SL utilizando o PC Conectado;
- Estimular micro-empresas a utilizarem PCs Conectados, com SL totalmente legalizado;

METAS

- 500.000 usuários satisfeitos com Software Livre
- 250.000 usuários treinados em 1 ano
- 30 cursos de formação em SL
- 23 Lab Livres

Recursos Necessários:

- Infra-estrutura Portal Colaborativo: já obtido
- Infra-estrutura Portal de Usuários: já obtido
- Autores de material didático;
- Voluntários: designers, desenvolvedores, doadores;

Parceiros desejados:

- Fornecedores: adicionar material de divulgação nos PCs Conectados; treinamento de vendedores; Lab Livres;
- Governo: Telecentros, Casas Brasil, Pontos de Cultura, etc;
- Sistema S*: SENAC, SENAI, ETC.,
- Imprensa: divulgação; distribuição de material didático em massa;

Divisão Interna dos Trabalhos

- GT Divulgação
- GT Desenvolvimento
- GT Portal Colaborativo
- GT Portal de Usuários
- GT Design

Cronograma

- 01/06/05 - Pré-evento e aprovação de ações
- 15/06/05 - Disponibilização do Portal de Usuários
- Julho/05 - Disponibilização de 10 cursos
- Setembro/05 - Disponibilização de 20 cursos
- Dezembro/05 - Disponibilização de 30 cursos
- Novembro/05 - Fórum Nacional do PCLivre
- Maio/06 - 1 ano de projeto PC Conectado

Conclusões

- O acesso ao computador com software e conhecimento livre é um meio eficiente de desenvolvimento do potencial humano e sua inclusão sócio-digital, através da democratização de oportunidades.
- O PC Conectado é uma grande oportunidade para o SL se popularizar em usuários domésticos de baixa e em micro-empresas.
- Maiores ameaças: Pirataria de Software; Ataques de FUD = Medo, Incerteza e Dúvida;
- Termômetro do projeto: quantidade de PCs Conectados por PCs Livres. A meta é de 50%.
- Nossos maiores aliados: Governo, fornecedores e comunidade SL

DÚVIDAS?

OBRIGADO!

- PROJETO PC LIVRE
 - Esta palestra estará disponível em:
 - <http://www.pclivre.org.br>

